

Perancangan UI/UX pada Aplikasi SIOM Informasi untuk Orang Tua/Wali Mahasiswa

Ahmad Fatchurrachman^{1*}, Amri², & Muhammad Fajri Septian Dwi Cahyo³

^{1,2,3} Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa, Universitas Multi Data Palembang
¹ahmadfatchurrachman@mhs.mdp.ac.id, ²amri0205@mhs.mdp.ac.id, ³fajrim081@mhs.mdp.ac.id

Kata Kunci:

Android; Mahasiswa; Apps; UI/UX; Mobile.

Abstract: The SIOM application is a form of monitoring student activity by collecting information on an activity with the aim of knowing activities on campus. The purpose of this application is to produce an academic monitoring application for students who are actively participating in academic activities or lectures that will be utilized by student guardians. Information provided for student guardians in the academic SIOM application includes payment information, course values, and information about other lectures.

Abstrak: Aplikasi SIOM merupakan bentuk pemantauan pada keaktifan mahasiswa dengan mengumpulkan informasi suatu kegiatan dengan tujuan untuk mengetahui kegiatan di kampus. Tujuan pada aplikasi ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi monitoring akademik pada mahasiswa yang aktif mengikuti kegiatan atau aktivitas akademik perkuliahan yang akan dimanfaatkan oleh wali mahasiswa. Informasi yang disediakan bagi wali mahasiswa dalam aplikasi SIOM akademik antara lain yaitu informasi pembayaran, nilai mata kuliah, dan informasi sekitar perkuliahan lainnya.

Fatchurrachman. (2022). Perancangan UI/UX pada Aplikasi SIOM Informasi untuk Orang Tua/Wali Mahasiswa. *MDP Student Conference 2022*

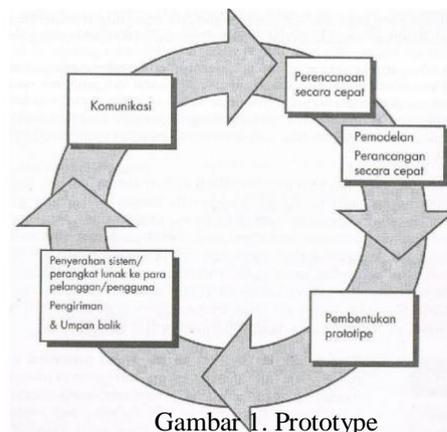
PENDAHULUAN

Penggunaan teknologi dan perkembangan informasi semakin meningkat di era digital, khususnya penggunaan teknologi sistem informasi baik dalam bentuk aplikasi maupun website. Penggunaan teknologi telah banyak digunakan maupun diterapkan pada perangkat-perangkat yang mampu digunakan secara mudah seperti halnya *smartphone*[1]. Aplikasi pada dasarnya merupakan hasil dari proses pengembangan yang dilakukan menggunakan teknologi modern sehingga dapat dimanfaatkan dengan perangkat *mobile*, sehingga mempermudah proses pengelolaan maupun pemantauan suatu kegiatan. Pemanfaatan teknologi yang dikembangkan menggunakan android mampu mempermudah proses penyampaian informasi bagi pengguna secara mudah dan cepat yang dapat terkoneksi menggunakan jaringan *internet*.

Saat ini penggunaan perangkat berbasis mobile sudah tidak asing lagi digunakan untuk berbagai aplikasi, apalagi sejak pandemi Covid-19 dinyatakan mewabah di Indonesia beberapa bulan lalu, nyaris seluruh aktivitas masyarakat terganggu, tidak terkecuali dengan proses pembelajaran.[2]. Pada masa pandemi ini, mahasiswa akan lebih cenderung menyembunyikan aktifitas kegiatan kampus dari orang tua, sehingga orang tua tidak mengetahui mengikuti perkuliahan atau tidak. Berdasarkan permasalahan tersebut, Pihak penulis mengajukan pembuatan aplikasi SIOM (Sistem Informasi Orangtua/Mahasiswa) yaitu sebuah modul aplikasi untuk orang tua yang menyajikan data seputar kegiatan perkuliahan mahasiswa dan dapat diakses maupun dioperasikan oleh orang tua dengan mudah.

METODE

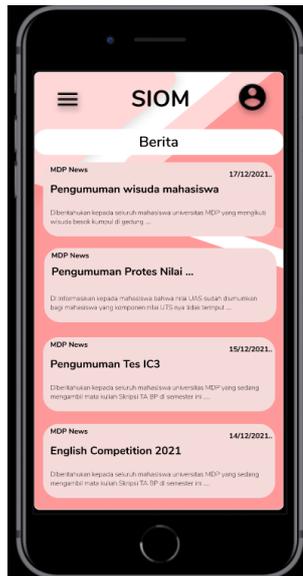
Penulis menggunakan website figma.com dalam pembuatan desain *UI/UX*, pada perancangan desain tersebut, kami menggunakan metode *prototype* sebagai pembantu untuk membuat design yang diinginkan. Desain dibuat berdasarkan beberapa metode *UI/UX* seperti *Zeigarnik Effect* ataupun *BandWaggon Effect* untuk menciptakan sebuah desain yang dapat membuat nyaman dan mempermudah pengguna dalam penggunaan aplikasi tersebut.



HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi beranda

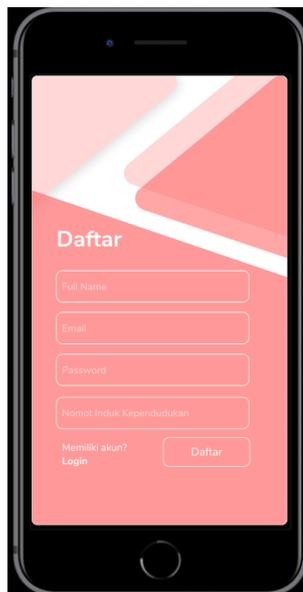
Tampilan ini berisikan semua informasi/pengumuman yang ada di kampus, seperti pengadaan perlombaan, jadwal libur, dan lain-lain. Berikut adalah tampilan beranda pada gambar dibawah ini:



Gambar 2. Beranda

Implementasi form daftar

Form ini merupakan tampilan pendaftaran, Pada form pendaftaran ini terdapat nama, email, password dan nik dari orang tua tersebut. Berikut adalah tampilan daftar aplikasi pada gambar di bawah ini:



Gambar 3. Daftar

Implementasi form login

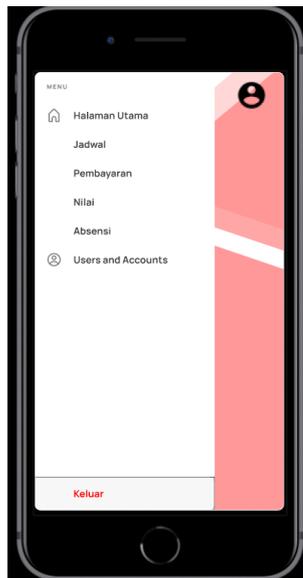
Form ini merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman aplikasi, berikut adalah form pendaftaran dan login aplikasi pada gambar di bawah ini:



Gambar 4. Masuk

Implementasi form menu

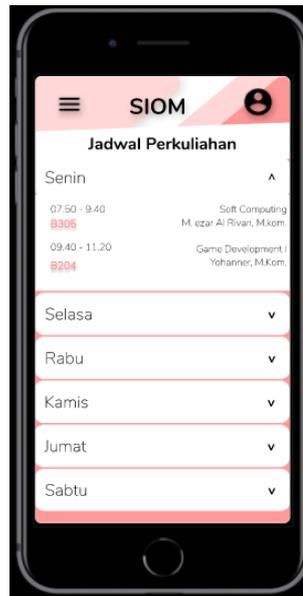
Form ini merupakan tampilan menu yang digunakan untuk menampilkan field menu seperti jadwal, nilai, absensi data akun, dan keluar akun, Berikut adalah tampilan menu aplikasi pada gambar di bawah ini:



Gambar 5. Menu

Implementasi form detail jadwal

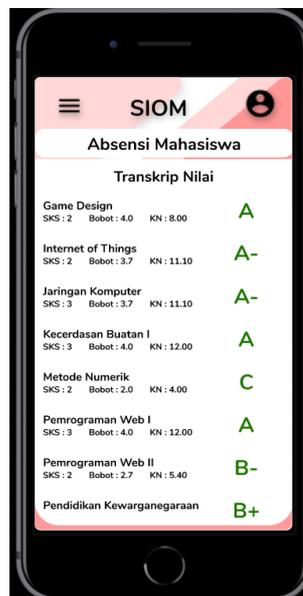
Form ini merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan jadwal mata kuliah yang terdiri dari mata kuliah, SKS, hari, dan jam. Berikut adalah form jadwal perkuliahan pada gambar dibawah ini:



Gambar 6. Jadwal Kuliah

Implementasi form detail nilai

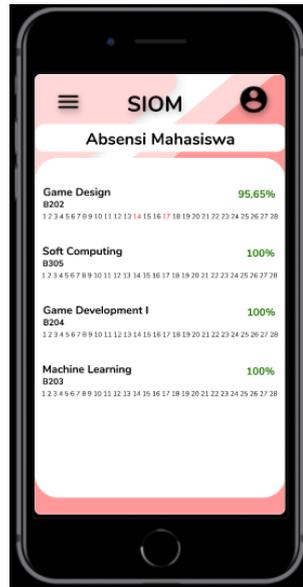
Form ini merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan nilai yang terdiri dari seluruh mata kuliah yang pernah diikuti, nilai akhir, SKS dan *status*.



Gambar 7. Detail nilai

Implementasi form detail absensi

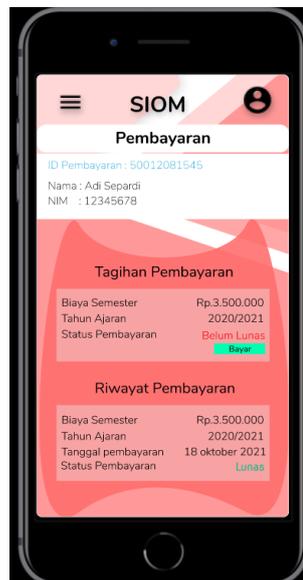
Form ini merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan absensi yang terdiri dari berbagai mata kuliah pada semester sekarang. Berikut adalah form jadwal aplikasi pada gambar di bawah ini:



Gambar 8. Absensi mahasiswa

Implementasi Form detail pembayaran

Form ini merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan informasi pembayaran status pembayaran yang sebelum atau telah dilakukan. Berikut adalah detail pembayaran pada gambar di bawah ini:



Gambar 9. Detail Pembayaran

SIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis pengujian, dapat kita simpulkan bahwa fitur pada aplikasi dapat memudahkan orang tua untuk memantau aktivitas anak dalam lingkungan kampus. Pentingnya penerapan monitoring sebagai bahan evaluasi yang dilakukan orang tua mahasiswa memerlukan penerapan dengan pemanfaatan media teknologi informasi dengan dirancang menggunakan metode pengembang sistem *prototype*. Hasil pengujian aplikasi melalui kuesioner yang telah di share

terdapat 14 orang yang menjawab, dan dapat kami simpulkan bahwa aplikasi SIOM yang kami rancang ini dapat membantu para orang tua / wali mahasiswa untuk melakukan pengawasan mahasiswa dalam kegiatan kampus.

ACKNOWLEDGEMENT

Puji syukur atas kehadiran tuhan yang maha esa, atas hadirnya rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulisan makalah ini dapat terselesaikan dengan judul Aplikasi SIOM Informasi Untuk Orang Tua/Mahasiswa.

Apresiasi dan terima kasih kepada ibu Yoannita, M.Kom selaku dosen yang membimbing dalam pembuatan makalah. Terima Kasih kepada rekan-rekan kelompok untuk pembuatan desain *prototype* dan membantu penulisan agar makalah dapat terselesaikan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Megawaty, 2020, “Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas XYZ Berbasis Android”, Vol. 1, Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA), Bandar Lampung.
- [2] Nur Fajriah Muchlis, 2020, “Monitoring Keaktifan Mahasiswa Selama Perkuliahan Online Pada Masa Pandemi Covid-19 Melalui Aplikasi Absensi Dan Penilaian Berbasis Mobile”, Vol. 1, Jurnal Inovasi dan Riset Akademik, Kolaka.
- [3] Ardiansyah, 2021, “SIMIPA Modul Orang Tua Sebagai Media Pemantauan Perkuliahan Mahasiswa oleh Orang Tua/wali”, Vol. 8, Kumpulan jurnal Ilmu Komputer (KLIK), Lampung.
- [4] Agustien Lilawati, 2021, “Peran Orang Tua dalam Mendukung Kegiatan Pembelajaran di Rumah Pada Masa Pandemi”, Vol. 5, Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Gresik.
- [5] Muhammad Farabi Ismail, Admaja Dwi Herlambang, Satrio Agung Wicaksono, 2019, “Pengembangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Monitoring Hasil Belajar Siswa Smk Negeri 3 Malang Oleh Orang Tua”, Vol. 3, Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Bogor.
- [6] Muhammad Farabi Ismail, Admaja Dwi Herlambang, Satrio Agung Wicaksono, 2019, “Pengembangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Monitoring Hasil Belajar Siswa Smk Negeri 3 Malang Oleh Orang Tua”, Vol. 3, Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Bogor.
- [7] Nur Ahmad, Saiful Bahri, Dwi Kristiani, 2020, “Aplikasi Kehadiran Mahasiswa Secara Otomatis Dengan Smartphone”, Vol. 4, Journal Informatic Technology And Communication, Winong.
- [8] Rizaldi, Arridha Zikra Syah, 2019, Vol. 6, “Monitoring Orang Tua Terhadap Pembayaran Uang Kuliah Dan Absensi Mahasiswa Berbasis SMS Gateway”, Jurnal Riset Komputer (JURIKOM), Medan.
- [9] Dhia Farida Ariefni, Mercurius Broto Legowo, 2018, Vol. 4, “Penerapan Konsep Monitoring dan Evaluasi dalam Sistem Informasi Kegiatan Mahasiswa di Perbanas Institute Jakarta”, Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Jakarta.
- [10] Kiki Fitri Auliah, Muhammad Assidiq, Syarli, 2020, Vol. 2, “Sistem Informasi Nilai Mahasiswa Berbasis Sms Gateway pada Kampus Universitas Al Asyariah Mandar Malunda Fakultas Ilmu Komputer”, Journal Penguruang: Conference Series JPCS, Manding Polewali Mandar.